

Déroulement 1er temps en équipe

« Jésus se donne »

Durée : env 1h

En regardant Jésus accueillir, comprendre, écouter, guérir et être attentif à chacune des personnes qu'il rencontre, nous découvrons que, par lui ; Dieu se donne tout entier.

- **Dire:** À travers la chanson "le Cadeau" de Marie Laforêt (dernier temps de l'unité 3), nous avons découvert qu'il y a plusieurs façons de donner: soit en comptant, soit par amour, gratuitement.
- **Inviter** les enfants à redire quelques paroles de la chanson (texte p1 de leur classeur intercalaire "Dieu se donne").
- **Visionner** la BD animée "la veuve de Sarepta" (CD du livre "Seigneur tu nous appelles" module Dieu se donne)
- **Poursuivre:** Avec la veuve de Sarepta nous avons découvert que l'on peut donner avec confiance et jusqu'à la dernière mesure de farine. Nous allons aussi découvrir que Jésus donne et que les personnes autour de lui en sont toutes transformées.

Commentaire :

Quand Jésus parcourt les chemins de Palestine pour annoncer la Bonne Nouvelle du Royaume de Dieu, il va à la rencontre des hommes et des femmes. Quand il va de village en village entouré de ses disciples, beaucoup de gens viennent aussi à sa rencontre. La foule le rejoint partout, l'entoure, parfois même au point de l'étouffer, car tous veulent s'approcher de lui. Les personnes à qui il parle sont parfois méprisées ou ignorées par les autres. Mais Jésus accueille, comprend et écoute les personnes qu'il rencontre, il est attentif à chacun. Quand il les regarde et quand il leur parle, quelque chose change en eux et quand il les quitte, toute leur vie est transformée.

2/ Le jeu "Les rencontres de Jésus"

Le parent animateur aura pris soin de préparer le jeu à l'avance en découpant les cartes aux pages 4-5 du classeur enfant intercalaire "Dieu se donne", le plateau de jeu se trouve aux pages 10-11.

Avant de commencer le jeu :

- **Faire lire** aux enfants les textes des rencontres de Jésus ci-dessous.

Rencontres de Jésus :

1/ Le centurion (Lc 7,1-10), Parle Seigneur, ta Parole est un Trésor, p. 335

Voici un homme qui est du côté de la force armée, celle de l'occupant!

Cependant, c'est un occupant qui prend soin de la ville qui lui est confiée. Il est apprécié, ce qui lui vaut d'approcher Jésus. C'est aussi un homme qui prend soin de sa maisonnée au point d'intercéder pour son esclave. Il ne se juge pas digne d'approcher Jésus, et pourtant, "sa foi" va permettre que Jésus guérisse son esclave qu'il recouvre la santé, la plénitude de sa vie.

2/ La fille de Jaïre (Lc 8,41-56), Parle Seigneur, pp. 339-440

Voici un père éploré car sa fille est malade et sur le point de mourir. Son dernier espoir est Jésus lui-même qui apprend justement que l'enfant vient de mourir. Dans la foi de ce père, Jésus relève l'enfant et la ramène à la vie.

3/ La Samaritaine (Jn 4,4-15), Parle Seigneur, pp. 369-370

Au début, c'est Jésus qui parle, la femme ne demande rien. Tout les sépare, mais Jésus (comme Élie avant lui) lui demande à boire. Et là, contre toute attente, elle qui avait une vie compliquée, elle qui se cachait des autres en venant puiser l'eau à midi la voici qui demande à son tour à Jésus cette eau vive qui lui rendrait la vie plus belle. Quand elle découvre que c'est Jésus lui-même, elle en oublie sa cruche et court au village. Dans la foi, elle rend témoignage à Jésus.

4/ Bartimée (Mc 10,46-52), Parle Seigneur, p. 315

Dans la foule, l'aveugle Bartimée a reconnu la présence de Jésus. Son espérance est telle qu'il crie vers lui! Cette foule, qui veut au départ faire écran dans la rencontre avec Jésus va ensuite appeler Bartimée. Sa foi est grande et malgré son handicap, il bondit vers Jésus et l'incroyable arrive, son espérance se réalise: il voit... et suit Jésus.

5/ Les lépreux (Lc 17,11-18), Parle Seigneur, p. 351

Dans un village proche de Jérusalem, dix lépreux viennent à la rencontre de Jésus. Au fond d'eux est ancré un désir de guérir qui signe, là aussi une espérance.

Jésus envoie ces lépreux voir les prêtres. Ils font route vers Jérusalem car c'est là que sont les prêtres, au Temple. Voici qu'ils sont tous guéris en chemin! Pourtant, un seul chante la Gloire de Dieu en revenant se prosterner devant Jésus. Si tous les lépreux sont purifiés, lui seul reconnaît dans la foi l'action de Dieu.

6/ Les enfants (Mc 10,13-16), Parle Seigneur, p. 312

Ce ne sont vraisemblablement pas directement les enfants qui demandent quelque chose à Jésus, mais plutôt leurs parents. Cependant, les disciples écartent ces enfants. Jésus les accueille et les bénit. À travers eux, nous sommes tous bénis si notre cœur accueille les petits comme Jésus les accueille et si nous accueillons Jésus avec un cœur simple.

7/ La multiplication des pains (Mt 15,32-38), Parle Seigneur, p. 268

Une grande foule comprenant des boiteux, des aveugles, etc., suit Jésus, pleine d'espérance. Au bout de trois jours, Jésus la prend en pitié, touché par sa ferveur et son attente. Il demande aux disciples de la nourrir. Mais les disciples avaient bien peu pour une telle foule. Jésus, dans l'action de grâce, prend les "sept pains et quelques poissons", les rompt et les donne aux disciples. Ainsi, la foule reçoit de Jésus sa nourriture.

Règle du jeu:

- Les cartes sont séparées en deux piles: une pile "Demande" et une pile "Réponse".
- Un enfant tire une carte "Demande" et lit la demande au groupe. Il place la carte devant lui.
- L'enfant placé tout de suite à sa droite tire une carte "Réponse" et la lit. Si elle correspond à la demande précédente, on place les deux cartes sur le plateau de jeu au lieu correspondant: Centurion (Capharnaüm) ; La fille de Jaïre (Lac de Tibériade) ; La Samaritaine (Samarie) ; Bartimée (Jéricho); Les lépreux (Vers Jérusalem) ; Les enfants (Judée) ; Multiplication des pains (Bethsaïde, décapole).
- Si la carte "Réponse" ne correspond pas il la pose sur la table face cachée et passe son tour...
- L'enfant suivant tire une autre carte "Réponse" et ainsi de suite jusqu'à trouver la carte "Réponse" correspondante.

- À la fin du jeu, **inviter** les enfants à réagir, puis à **repérer** les couleurs des cartes en fonction de la géographie: vert pour la Galilée, jaune pour le désert, rouge pour Jérusalem, bleu pour Judée et arc-en-ciel pour la Décapole.
- **Inviter** les enfants à découper les titres des textes sur la page à découper (classeur enfant intercalaire "Dieu se donne" p. 21) et à les coller au bon endroit sur la carte. Les enfants repèrent ainsi mieux les déplacements de Jésus.

- **Demander** alors:
 - *Que voit-on apparaître?*
 - *Que peut-on dire quand Jésus "donne" ?*

Commentaire :

Deux paires de cartes ne sont pas comme les autres, celles des enfants et de la multiplication des pains. Les autres paires montrent que c'est la confiance, c'est-à-dire "la foi ", et l'espérance que les personnes mettent en Jésus qui changent complètement la situation. Même si certaines, comme la Samaritaine, sont un peu circonspectes au début de la rencontre.

Ce jeu fait apparaître une géographie du " don " : toutes les guérisons se déroulent dans la Galilée, région au nord du lac de Tibériade. C'est le pays où Jésus débute sa mission.

Ensuite, nous sommes conduits vers la Samarie, pays de la Samaritaine et lieu de passage.

Puis nous descendons vers la ville de Bartimée, Jéricho, à 300 mètres sous le niveau de la mer.

Au cours de l'itinéraire, nous passons donc par un puits "donne-moi à boire ", où Jésus se révèle comme une source qui ne tarit pas, et par le point le plus bas, où un aveugle reçoit Jésus comme la lumière, celle de celui qui monte vers Jérusalem.

Puis nous remontons vers l'ouest, avec la guérison des lépreux sur le chemin du Temple. Proche de Jérusalem, l'un d'entre eux chante la " Gloire de Dieu ". Jérusalem est la ville de la Passion et de la Croix, mais aussi de la Résurrection: Dieu s'y révèle en plénitude!

A partir de là, dans ce voyage avec Jésus qui se donne tout entier à celui qui l'accueille, quelque chose de neuf apparaît vraiment: le visage de son Père.

Avec la paire de cartes "Les enfants ", nous allons plus au sud, dans un mouvement d'accueil inconditionnel de celui qui se donne, mais aussi, et bien plus, d'accueil inconditionnel de celui qui reçoit. Cette attitude ouvre un horizon sans fin.

Puis nous décrivons un grand mouvement vers l'est du Lac de Tibériade avec la paire de cartes " La multiplication des pains ". Tout homme qui espère en Jésus, l'accueille. La nourriture lui est donnée ainsi que la vie dans ce qui est de plus essentiel. Il est tout à fait possible de faire ici un clin d'œil à la veuve de Sarepta !

Cet itinéraire proposé est à découvrir avec les enfants au fur et à mesure qu'ils vont coller les étiquettes des lieux sur la carte. Cela suppose de les guider dans le choix des étiquettes et de leur permettre de découvrir progressivement un itinéraire.

- **Poursuivre:** *En suivant Jésus, nous découvrons que le don est un chemin, un voyage.*
- **Conclure** en disant: *Dans toutes ces rencontres, Jésus donne plus que son temps, son attention et sa confiance. Il se donne lui-même et les personnes en sont transformées.*

2/ Temps de prière

- **Inviter** les enfants à faire le signe de croix.
- **Dire:** *Seigneur, quand Jésus ton Fils rencontre des personnes, il accueille chacun tel qu'il est. Il pose un regard d'amour sur tous ceux qu'il rencontre, un amour qui transforme... il nourrit une foule innombrable!*
- **Poursuivre** lentement: *Seigneur, tu viens aussi à ma rencontre. Silence. Je ne te vois pas, mais je sais que tu m'aimes et que tu m'accueilles tel que je suis. Silence. Permets que je m'ouvre à ton amour.*
- **Chanter** "Dieu te donne" (CD enfant piste 4, parole classeur enfant p. 20).
- **Terminer** le temps de prière en invitant les enfants à dire le Notre Père et à faire le signe de croix.